# Accepttest

Accepttestene laves med det formål at sørge for, at alle de stillede krav er opfyldt. De er udfærdiget i et tidligt stadie af projektet, således at de er direkte relaterede til de opstillede krav for projektet.

| Use Case | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt / kommentar |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case 1: **”Log på”** | * Brugeren indstiller den korrekte kode ”00101010” på SW0 - SW7 * Brugeren trykker på den første trykknap fra venstre (KEY3) * Brugeren skubber SW0 - SW7 ned igen * Der måles herefter med et multimeter på en endnu ikke specificeret pin[[1]](#footnote-1) * Det testes visuelt på systemets PC-inteface, hvorvidt brugeren er logget ind. | Den ønskede pin på DE2-boardet er høj og brugeren er logget på systemet |  |  |
| Use Case 1: Undtagelse 1a | * Brugeren indstiller den forkerte kode ”11001100” på SW0 - SW7 * Brugeren trykker på den første trykknap fra venstre (KEY3) * Brugeren skubber SW0 - SW7 ned igen * Der måles herefter med et multimeter på en endnu ikke specificeret pin[[2]](#footnote-2) * Det testes visuelt på systemets PC-interface, hvorvidt brugeren er logget ind. | Den ønskede pin på DE2-boardet er lav og brugeren logges IKKE på systemet. Der skrives en fejlmeddelelse til brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 2:  **”Log Af”** | * Brugeren trykker på ”Log Af” på systemets PC-interface * Det testes visuelt på systemets PC-interface, hvorvidt der logges af systemet. - beskeden; ”Du er nu logget af” vises. | Brugeren logges af. |  |  |
| Use Case 3:  **”Operer enkelt dør”** | * Brugeren trykker på en ønsket dørs ”Toggle” knap * Der foretages en visuel test, om hvorvidt døren lukker - eller åbner. Alt efter dørens tidligere status. * Desuden foretages en visuel test af hvorvidt dørens status ændres på PC-interfacet. | Døren åbner/lukker og dørens status skiftere i brugerinterfacet først til åbner/lukker og dernæst til åben/lukket. |  |  |
| Use Case 3:  Undtagelse 3a | * Døren forhindres i at åbne/lukke. * Vagt modtager alarmbesked. Se UC6. | Der skrives en alarmbesked til brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 4:  **”Åben alle døre”** | * Brugeren trykker på knappen; ”Åben alle døre” * Der foretages en visuel test om hvorvidt alle dørene nu er åbne og om hvorvidt relevante status ændres på PC-interfacet | Alle lukkede døre åbnes, status ændres til ”Lukket” for de relevante døre i brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 4:  Undtagelse 4a | * Dette testscenarie er identisk med Use Case 3, Undtagelse 4a * Og testes derfor igennem dennes testscenarie. |  |  |  |
| Use Case 5:  **”Luk alle døre”** | * Brugeren trykker på knapen ”Luk alle døre” * Der foretages en visuel test af, hvorvidt alle døre nu er lukket * Ligeledes testes det visuelt at de relevante status ændres i PC-interfacet | Alle lukkede døre åbnes, status ændres til ”Åben” for de relevante døre i brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 5:  Undtagelse 5a | * Dette testscenarie er identisk med Use Case 3: Undtagelse 3a, og testes derfor igennem dennes testscenarie. |  |  |  |
| Use Case 6:  **”Slå alarm”** | * Se Use Case 3: Undtagelse 3a. |  |  |  |

1. Hvilken Pin der skal sende et ”ok-signal” er endnu ikke fastlagt. [↑](#footnote-ref-1)
2. Hvilken Pin der skal sende et ”ok-signal” er endnu ikke fastlagt. [↑](#footnote-ref-2)