# Accepttest

Accepttestene laves med det formål at sørge for, at alle de stillede krav er opfyldt. De er udfærdiget i et tidligt stadie af projektet, således at de er direkte relaterede til de opstillede krav for projektet.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Use Case | Test | Forventet resultat | Resultat | Godkendt / kommentar |
| Use Case 1: **”Log på”** | Brugeren forsøger at logge på vha. DE2 boardet med den korrekte kode ”00101010” på de første 8 switches og trykker på den første trykknap fra venstre. Herefter vendes alle switches ned igen;  Der måles med et multimeter på den ønskede pin på DE2-boardet og der foretages en visuel test om hvorvidt brugeren logges ind i systemet på computeren. | Den ønskede pin på DE2-boardet er høj og brugeren er logget på systemet |  |  |
| Use Case 1: Undtagelse 1a | Brugeren forsøger at logge på vha. DE2 boardet med den forkerte kode ”11001100” på de første 8 switches og trykker på den første trykknap fra venstre. Herefter vendes alle switches ned igen;  Der måles med et multimeter på den ønskede pin på DE2-boardet og der foretages en visuel test om hvorvidt brugeren logges ind i systemet på computeren. | Den ønskede pin på DE2-boardet er lav og brugeren logges IKKE på systemet. Der skrives en fejlmeddelelse til brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 2:  **”Log Af”** | Brugeren trykker på ”Log Af” inde i systemet; Der laves en visuel test om hvorvidt brugeren logges af. | Brugeren logges af. |  |  |
| Use Case 3:  **”Operer enkelt dør”** | Brugeren trykker på en ønsket dørs ”Toggle” knap;  Der foretages en visuel test om hvorvidt døren lukker (eller åbner, alt efter dørens tidligere status)  Desuden foretages en visuel test af hvorvidt dørens status ændres på brugerinterfacet. | Døren åbner/lukker og dørens status skiftere i brugerinterfacet først til åbner/lukker og dernæst til åben/lukket. |  |  |
| Use Case 3:  Undtagelse 3a | Døren forhindres i at åbne/lukke efter der er trykket på toggle knappen og der ventes 10 sekunder.  Der foretages en visuel test om hvorvidt der bliver skrevet en alarmbesked til brugerinterfacet  Dette testscenarie bruger funktionalitet fra UC6: ”Slå Alarm”, og UC6 testes derfor sammen med denne undtagelse | Der skrives en alarmbesked til brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 4:  **”Åben alle døre”** | Brugeren trykker på knapen ”Åben alle døre”;  Der foretages en visuel test af hvorvidt alle tidligere lukkede døre bliver åbnede, og om deres tilhørende status i brugerinterfacet bliver ændrede | Alle lukkede døre åbnes, status ændres til ”Lukket” for de relevante døre i brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 4:  Undtagelse 4a | Dette testscenarie er identisk med Use Case 3:  Undtagelse 3a, og testes derfor igennem dennes testscenarie. |  |  |  |
| Use Case 5:  **”Luk alle døre”** | Brugeren trykker på knapen ”Luk alle døre”;  Der foretages en visuel test af hvorvidt alle tidligere lukkede døre bliver lukkede, og om deres tilhørende status i brugerinterfacet bliver ændrede | Alle lukkede døre åbnes, status ændres til ”Åben” for de relevante døre i brugerinterfacet. |  |  |
| Use Case 5:  Undtagelse 5a | Dette testscenarie er identisk med Use Case 3: Undtagelse 3a, og testes derfor igennem dennes testscenarie. |  |  |  |
| Use Case 6:  **”Slå alarm”** | Se Use Case 3: Undtagelse 3a. |  |  |  |